

DESTINATIONS PROPOSÉES 2019-2020

DUT Informatique - 2^{ème} année

Destination avec langue d'enseignement, l'anglais

Suisse Alémanique (Campus d'Olten)

Durée : environ 10 mois (septembre à début juillet)

Université : University of applied Sciences Northwestern Switzerland

Nombre de places : 2

Domaine d'études : Technologies de l'information et de la communication (TIC)

Programme d'échanges : Accords bilatéraux européens

Informations : <https://www.fhnw.ch/en/degree-programmes/business/bsc-in-business-information-technology/module-overview-full-time-course>

Destinations avec langue d'enseignement, le français

Canada / Québec (Chicoutimi)

Durée : environ 8 mois (fin août à début mai)

Université : Université du Québec à Chicoutimi (UQAC)

Nombre de places : défini par le jury de sélection DUETI

Programme d'échanges : Accords internationaux

Choix nécessaire entre un séjour « sans diplomation » et un séjour « avec diplomation » :

- L'étudiant n'obtient que son DUETI et choisit librement ses cours dans le programme d'études proposé
- En plus du DUETI, l'étudiant obtient le « Baccalauréat » de l'UQAC (eq. licence 3) et suit un programme d'études spécifique. Ce dispositif nécessite de payer les frais d'inscription à l'UQAC (pour l'année 2019-20 : 3094,94 \$CAN, soit environ 2046,62€)

Pour le séjour « sans diplomation », choix dans les deux programmes d'études suivants :

- Baccalauréat Informatique : <https://programmes.uqac.ca/7833/officiel>
- Baccalauréat Conception de jeux vidéos :
<https://programmes.uqac.ca/6908/officiel>

Pour le séjour « avec diplomation », choix entre les deux programmes suivants :

#1 / Programme d'études : Baccalauréat Informatique

À noter : Chaque cours vaut 3 crédits canadiens soit 6 crédits ECTS. Il faut valider 15 crédits canadiens par semestre soit 30 pour l'année

4 cours obligatoires :

- Informatique Mobile
- Algorithmique
- Informatique théorique
- Langages de programmation

6 cours optionnels à choisir parmi les suivants :

- Éthique et informatique
- Vérification et validation des logiciels
- Architecture des logiciels
- Méthode d'analyse de l'ingénieur
- Réseaux d'ordinateurs
- Systèmes distribués
- Intelligence artificielle pour le jeu vidéo
- Infographie
- Système d'information organisationnelle
- Sécurité des applications
- Technologies Web avancées
- Conception et programmation de sites Web
- Sécurité de réseaux et du Web
- Gestion de projets informatiques
- Recherche opérationnelle
- Traitement d'images
- Bases de données avancées
- Modélisation et développement objet
- Adaptation et qualité des applications
- Interface utilisateur
- Forage de données
- 1 cours d'anglais

#2 / Programme d'études : Baccalauréat Conception de jeux vidéos

À noter: Chaque cours vaut 3 crédits canadiens soit 6 crédits ECTS. Il faut valider 15 crédits canadiens par semestre soit 30 pour l'année

7 cours obligatoires :

- Conception de jeux vidéo
- Intelligence artificielle pour les jeux vidéo
- Réalisation de jeux vidéo
- Infographie et réalité virtuelle
- Animation et images par ordinateur
- Atelier de production de jeux vidéo I
- Atelier de production de jeux vidéo II

1 cours d'enrichissement

2 cours optionnels à choisir parmi les suivants :

- Création d'images numériques
- Photographie et images numériques
- Systèmes distribués
- Conception et programmation de sites Web
- Algorithmique
- Modélisation et développement objet
- Sujet spécial en informatique
- Informatique théorique
- Calcul avancé I
- Recherche opérationnelle
- Informatique mobile
- Sécurité des réseaux et du Web
- Sécurité des applications
- Technologies Web avancées
- Introduction aux bases de données